

AI 時代的 斷捨離：

哪些文件可以丟？



可重做的
就丟掉



判斷力
留下來



一手證據
留下來



取捨與觀點
留下來



AI 會越來越強，真正的資產是 AI 拿不走的東西。

可重做的，
我先幫你丟囉！



教學步驟
(過時版)

重複的
筆記

AI 能找到的
公開資訊

四層梯度：什麼能丟？

往下越容易重做，越敢丟；越往上越貼近真實情境，越該留。

1  一手層	訪談原話、真實行為、當時限制	 做不出來／永不丟
2  判斷層	為何選 A 不選 B、被否決方案	 只能補一種說法／永不丟
3  描述層	介面、流程、欄位、驗收條件	 隨時能重做／敢丟
4  實作層	程式碼	 隨時能重做／最該丟



重做成本低，才敢砍程式

程式碼最該丟，不是因為規格寫得漂亮，而是因為它最容易被重做。

	一手層	最高	
	判斷層	高	
	描述層	中	
	實作層	最低	

➡ 真正理由：重做成本低

✓
程式可測試
會報錯

✗
規格不會

重生程式碼！
又快又清爽！

這規格...
到底在寫什麼？



規格會爛，一手資料只會過期

描述層一飄移就誤導人；一手證據只要標日期，過期了仍能看趨勢。



維護成本其實全押在描述層。

AI 拿不到的三種東西

沒被寫下來、寫不下來、根本拿不到。你最容易丟的，往往正是這些。

沒被寫下來

資料存在，但沒上公開網路



- 私訊原話
- 失敗紀錄

寫不下來

內隱知識，你自己也說不清



- 語感
- 手感

根本拿不到

AI 沒有位置、身體、利害關係



- 你在台灣
- 你的精力
- 你的信任

最底層：目標函數

你想成為誰、願意拿什麼交換什麼，會長出所有判準。

AI 模仿口吻，模仿不了你的取捨。



獨特，不一定值錢

稀缺 × 有需求，才是資產。没人要的独特性，多半只是私人癖好。



skill 是判準的容器

流程能被重做；判準、例外、失敗紀錄才是你的資產。
容器會折舊，判準不會。



抽掉判準，讓模型裸做一次。



知識管理，該管這四類

別再囤可重做內容。優先保存：一手證據、決策理由、失敗例外、索引。



一手證據：

訪談原話、使用者實際做了什麼



決策理由：

為什麼選 A、不選 B



失敗與例外：

踩坑、反例、預期落空



索引：

東西放哪、誰知道什麼



—— 找不到的知識等於不存在 ——

標籤清楚，
知識才找得到！



AI slop：知識庫也會自產垃圾

把 AI 摘要大量存進庫，等於讓可重做內容回灌自己。最後剩資料、少判斷。



現場就用這四句檢查

好內容要有風險、有取捨；能被 AI 十秒重做的，就別存。

1



這段內容有承擔風險嗎？

有斷言、有預測、有放棄

2



抽掉判準後，模型裸做差多少？

落差越大，越像資產

3



這則筆記 AI 十秒能重做嗎？

能，就別存

4



這個東西獨特，但有人要嗎？

沒有人要，先記內帳



別管可重做物，去盤你的判準

一手證據、決策理由、失敗例外與索引，才是 AI 時代真正該存的資產。



防垃圾 = 盤資產